

УДК  
687.01:339.  
138:004.93:  
004.94

ДАР'Я ЧЕМБЕРЖІ, МАРИНА ВОЛОШКО,  
ЮЛІЯ ЛЮБЕНКО  
Київський національний університет технологій та  
дизайну, Україна

## РОЛЬ ТА ВПЛИВ ФЕШН- ІНДУСТРІЇ НА ПРОЦЕС ДОПОВНЕННЯ ОБРАЗІВ ПЕРСОНАЖІВ У ВІДЕОІГРОВОМУ ПРОСТОРІ

***Мета.** Аналіз стилю концепт-дизайну образів персонажів важливий у геймдизайні, анімації, коміксах та фільмах, оскільки він може значно вплинути на сприйняття користувача або глядача. Стиль концепт-дизайну включає в себе такі аспекти, як зовнішній вигляд персонажа, його характер, одяг, а також фон та атмосферу, в яку він вписаний. Від цих факторів залежить сприйняття та емоції, які персонаж викликає у глядачів або гравців.*

***Ключові слова:** мода, дизайн, digital art, game, concept art.*

***Постановка завдання.** Дослідити вплив фешн-індустрії на образи персонажів в відеоіграх. Розглянути, як відображення модних тенденцій та стилів в геймінгу сприяє розкриттю та доповненню характерів. Проаналізувати важливість моди у відтворенні атмосфери та ідентичності героїв гри.*

***Методи досліджень.** Проаналізувати розробки стилю концепт-дизайну персонажів який має великий вплив на сприйняття користувачів або глядачів. Вона базується на семіотиці (дослідження символів), психології сприйняття, антропології, культурології та гендерних аспектах. Наукові аналізи та дослідження допомагають розуміти, які візуальні елементи та атрибути сприймаються та впливають на емоції аудиторії.*

***Результати досліджень.** Концепт дизайн персонажа - це детально розроблена ідея або концепція, що описує вигляд, характеристики та особливості персонажа. Включає в себе такі елементи як зовнішність (вигляд, одяг, аксесуари), особливості характеру (поведінка, цілі), а також*

контекст і історію, що оточує даного персонажа. Дизайн персонажа допомагає створити цілісний образ, який відображається в графіці, анімації або ігровому вмісті і робить персонажа унікальним і впізнаваним для глядача або гравця. Стиль та дизайн персонажа є одним з найголовніших критеріїв створення культового образу (рис. 1). Мода може зробити персонажа найбільш впізнаваним та популярним, що є позитивним фактором для розвитку та популярності продукту. На базі візуального образу користувач може почати будувати подальше враження про персонажа. Глядач оцінює його з першої секунди появи на нашому екрані коли ще не встигає дізнатись його характер, але концепт ставить за мету передати якомога більше деталей про історію та характер персонажа через його образ (рис. 2).



Рис. 1. Образ персонажа



Рис. 2. Кадр з гри "Super Mario"

**Висновок.** Зробивши аналіз концепту дизайну персонажів у гейм індустрії та його взаємозв'язку з фешн-індустрією можна сказати, що стиль та зовнішність персонажів грають важливу роль у враженні користувачів. Таким чином, концепт дизайн персонажів виявляється ключовим елементом успішного віртуального світу і грає важливу роль у сприйнятті геймінгового вмісту користувачами.

### Література

1. TFR How fashion shapes a character. URL: <https://tfr.news/articles/2021/2/10/how-fashion-shapes-a-character> (дата звернення: 05.10.2023).
2. Денисенко С.М. Елементи і принципи дизайну: довідник.– 5 МВ. Київ. Вид-во Нац. Авіац. ун-ту «НАУ-друк», 2020.